

あらおひがた
荒尾干潟

夏のわくわく

ワークショップ



あらおひがた 荒尾干潟にたくさんある貝殻、その種類や数はたくさん！
みなさんはどのくらい知っていますか？

この貝殻を使って夏にぴったりの涼しげなモビールや
フォトフレームを作ることができますよ！

から

貝殻 モビール



フォト フレーム をつくろう！

日時

8月11日

土・祝 10:00~12:00

場所

荒尾市中央公民館
2階C室

定員

40名(先着順)

対象

小学校4年生以上~

参加費

無料

申込締切

8月3日(金)

申込方法

参加申込書に必要事項を書いて、郵送かFAXで
申し込んでください。定員になった時点で申込締切前
でも参加受付を終了することがあります。

申込先
問合せ

荒尾干潟保全・賢明利活用協議会
事務局：荒尾市環境保全課
〒864-8686 荒尾市宮内出目390番地
電話：0968-63-1386
FAX：0968-63-1376

ワークショップ 参加申込書

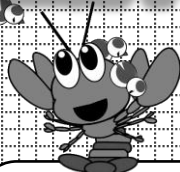
| 氏名 | 年齢 | 性別 |
|------|----|----|
| ふりがな | | |
| (代表) | | |
| ふりがな | | |
| ふりがな | | |
| ふりがな | | |
| 住所 | | |
| 電話番号 | | |

参加申込書をFAX送信される場合は、切り取りず用紙のまま送信を

その他の募集お知らせ！

荒尾干潟のすばらしさを学習し、伝えてみませんか！

荒尾干潟ジュニアレンジャー



募集中！

ジュニアレンジャー今年の活動内容が決定！

- 工作ワークショップ
- マジック体験
- 干潟いきもの観察
- KODOMO ラムサール
- たこ(帆)つくりあげ
- ハードウォッチング
- 新春書初め
- 板海苔づくり
- 干潟のめくみクッキング など

【第1回目(オリエンテーション)】
平成30年7月28日(土) 午前10時から午前11時まで
場所：荒尾市役所51号会議室(本庁舎西側の建物2階)

事前に申込が必要です！

うらへ

参加者は自己(未成年者は保護者)の責任で参加をお願いします

いただいた個人情報は、受付の確認・連絡・通知等に利用させていただきます。ご本人の同意がある場合又は法令に基づく場合を除き、取得した個人情報を第三者に提供することはありません。

あらおひがた 荒尾干潟ジュニアレンジャー参加について

●応募資格

小学4年生～小学6年生ならどなたでも応募できます。荒尾干潟のすばらしさを自ら学び、広げていきたい人を募集します。

※これまでの荒尾干潟で活動した経験などはありません。これから荒尾干潟について学びたいという人も大歓迎です。

●申込方法

下の申込書に必要事項を本人が書いて、以下のいずれかの方法で申し込んでください。

【郵送】 〒864-8686 熊本県荒尾市宮内出目390番地
荒尾市環境保全課 環境企画調査係 宛

【FAX】 0968-63-1376 【持参】 荒尾市役所環境保全課
(平日の午前8時30分から午後5時15分まで)

【メール】 kanpo@city.arao.lg.jp

●その他

追加募集のため、定員になり次第参加募集を終了します。

- ・第2回目からの日程は、講座のときに連絡します。・活動にあたって、傷害保険に加入します。
- ・講座は月に一回程度行います。できるだけ、講座は全て受けてください。
- ・講座日程は潮汐によって決めます。また雨などの場合は延期します。
- ・会場までの送り迎えは、保護者の人をお願いします。

あらおひがた 荒尾干潟ジュニアレンジャー参加申込書

平成 年 月 日

※本人が書いてください。

いただいた個人情報は、受付の確認・連絡・通知等に利用させていただきます。ご本人の同意がある場合又は法令に基づく場合を除き、取得した個人情報を第三者に提供することはありません。

| | | | |
|--------|------------------|----|-----|
| ふりがな | | | |
| 氏名 | | | |
| 住所 | 〒 - | | |
| 生年月日 | 平成 年 月 日 (才) | 性別 | 男・女 |
| 学校(学年) | 小学校 | | 年 |

荒尾干潟で特にやりたいこと、学びたいことなど

※保護者記入欄(保護者の人を書いてもらってください。)

| | | | |
|--------|---------|-----|---|
| 保護者連絡先 | 自宅 | () | — |
| | 携帯 | () | — |
| | メールアドレス | | |

荒尾干潟ジュニアレンジャーの活動に申し込むことを承諾します。

保護者氏名

㊞